

SOUS-CONTRAT DE PROGRAMMATION MULTIMÉDIA

ENTRE:
.....
.....
(ci-après appelé(e) "le programmeur")

01

ET:
.....
.....
(ci-après appelé(e) "le sous-traitant")
(le programmeur et le sous-traitant ci-après collectivement appelés "les parties")

PRÉAMBULE

CONSIDÉRANT QUE le programmeur désire obtenir divers services de programmation multimédia de la part du sous-traitant, pour et au bénéfice de l'un de ses clients;

CONSIDÉRANT QUE le sous-traitant accepte de fournir au programmeur les services de programmation multimédia ci-après décrits, moyennant bonne et valable considération;

CONSIDÉRANT QUE les parties désirent confirmer leur entente par écrit;

CONSIDÉRANT QUE les parties ont la capacité et la qualité d'exercer tous les droits requis pour la conclusion et l'exécution de l'entente constatée dans le présent contrat;

EN CONSÉQUENCE DE CE QUI PRÉCÈDE, LES PARTIES CONVIENNENT DE CE QUI SUIT:

1.00 PRÉAMBULE

Le préambule fait partie intégrante du présent contrat.

2.00 OBJET

02

2.01 Services

Le sous-traitant s'engage envers le programmeur à fournir les services suivants (ci-après appelés "les services"):

- a) concevoir et développer tout ou partie de divers produits multimédias, y compris de façon non limitative:
- concevoir, développer et programmer les éléments qui composent lesdits produits multimédias; et
 - concevoir la documentation relative auxdits produits multimédias, y compris tout guide d'utilisation, guide d'instructions, notes et autres informations, sous quelque forme que ce soit,

--	--

programmeur sous-traitant

(ci-après collectivement appelés "les produits multimédias") en fonction des spécifications qui figurent en annexe "....." du présent contrat (ci-après appelées "les spécifications");

- a) procéder aux tests de fonctionnement des produits multimédias;
- b) installer les produits multimédias conformément aux spécifications;
- c) fournir au programmeur le code source des produits multimédias, après le paiement complet de toutes les sommes pouvant être dues en vertu du présent contrat;
- d) fournir au programmeur l'information et la documentation concernant la conception et le développement des produits multimédias, le tout sur support approprié, sur signature par le programmeur d'un accusé de réception détaillé;
- e) remettre au programmeur les éléments d'information décrits dans les spécifications (ci-après appelées "les éléments d'information"), sur signature par ce dernier d'un accusé de réception détaillé; et
- f) rendre tout autre service prévu dans le présent contrat ou dans les spécifications.

O3 2.02 Délai de fourniture des services

À compter du moment où le programmeur a fourni au sous-traitant les éléments d'information et sous réserve de tout service additionnel requis par le programmeur après la signature du présent contrat, le délai de fourniture des services par le sous-traitant est celui indiqué dans les spécifications ou tout autre délai convenu entre les parties ultérieurement à la signature du présent contrat.

3.00 CONSIDÉRATION

O4 3.01 Prix des services

En considération de la fourniture des services, le programmeur doit payer au sous-traitant le prix indiqué dans les spécifications, ainsi que toutes les taxes applicables.

3.02 Boni de performance

Le sous-traitant a droit au boni de performance indiqué dans les spécifications s'il respecte toutes et chacune des conditions rattachées à l'octroi dudit boni. Dans un tel cas, ledit boni de performance est considéré faire partie intégrante du prix des services.

3.03 Dépenses encourues

En plus du paiement du prix des services, le programmeur doit rembourser au sous-traitant:

- a) toutes les dépenses directes et indirectes encourues en relation avec l'exécution du présent contrat;
- b) des frais de supervision et de gestion équivalents à pour cent (..... %) du total desdites dépenses;
- c) les taxes applicables sur lesdites dépenses et frais.

Les dépenses indiquées dans les spécifications ne sont qu'approximatives. Si les dépenses à encourir dépassent le montant indiqué dans les spécifications par une marge supérieure à pour cent (..... %), le sous-traitant doit obtenir l'autorisation du programmeur avant de les encourir.

Le sous-traitant doit fournir au programmeur, sur demande de ce dernier, une copie des factures relatives aux dépenses encourues et dont le remboursement est réclamé.

À moins d'indication contraire dans les spécifications, les frais suivants ne peuvent pas être facturés au programmeur:

- a) frais de secrétariat;

--	--

programmeur sous-traitant